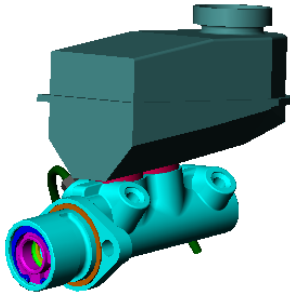




Nom :	FICHE CONTRAT	
Classe :		
Date :		

CYCLE DE BAC PRO



SPA 7	MAITRE CYLINDRE	
« LES COUPES & SECTIONS »		
	Durée : 3 h 00	

OBJECTIFS VISES

			Niveau d'acquisition		
			A _u <small>Autonome</small>	A _i <small>Aidé</small>	A _s <small>Assisté</small>
SAVOIR	Ce que je vais apprendre :	ACTIVITE			
S.1.2.1	Définir une coupe son utilité en dessin technique.	1			
	Comprendre le principe de représentation d'une vue en coupe	2			
	Afficher une vue en coupe sur un modèle 3D sous solidworks	3			
S.1.2.1	Définir les différents types de coupe et leur utilité.	4			
	Mettre en application les connaissances sur un maître cylindre automobile.	5			
	Pré requis : Ce que je sais déjà.	MOYENS : Je dispose de			
S.1.2.1	- Identifier la forme géométrique des surfaces et des volumes constituant une pièce.	<ul style="list-style-type: none"> - Mon dossier réponse. - Le modèle Solidworks 3D du maître cylindre. - Le modèle réel du maître cylindre. - Mon classeur de construction + GDI. - Un diaporama sur mon poste informatique. 			
	- Dans une mise en plan, donner le sens de la représentation codée des différents traits.				
	- Associer une même surface et un même volume dans plusieurs vues d'une mise en plan.				